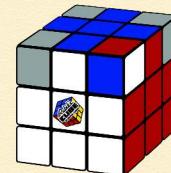
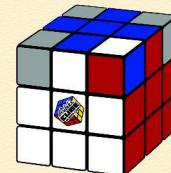


ШАГ 7

Если все углы стоят на своих местах, но некоторые повернуты неправильно, то проделайте следующие комбинации. Их обязательно нужно выполнять попарно, т.е после первой обязательно сделайте вторую и наоборот. Между комбинациями нужно повернуть верхнюю сторону так, чтобы угол, который необходимо повернуть в другую сторону был между передней и правой сторонами.

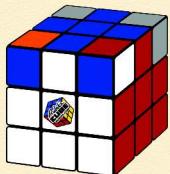


ФН"Ф'П'Н"П

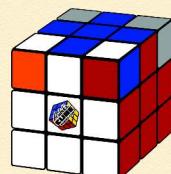


П'Н"ПФН"Ф'

Вот например как собрать кубик из этих позиций:



ФН"Ф'П'Н"ПВ'
П'Н"ПФН"Ф'В'



П'Н"ПФН"Ф'В'
ФН"Ф'П'Н"ПВ

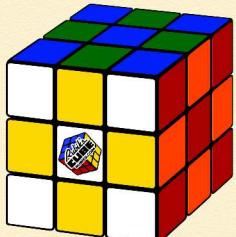
Если у тебя не получилось с первого раза или больше, чем два угла перевёрнуты не правильно — то просто повтори эти последовательности снова для оставшихся углов.

У Вас обязательно получится.

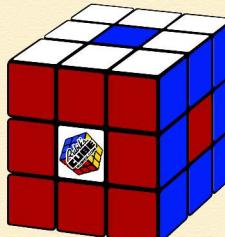
ПРИНИМАЙТЕ НАШИ ПОЗДРАВЛЕНИЯ
И АПЛОДИСМЕНТЫ ОКРУЖАЮЩИХ!

БОНУС

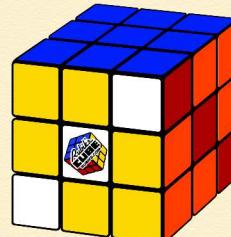
ТРИ ОЧЕНЬ КРАСИВЫЕ КОМБИНАЦИИ ДЛЯ СОБРАННОГО КУБИКА.



П"Λ"Ф"3"В"Н"



Ф3'ВН'ПЛ'Ф3'



Ф3'ВН'ПЛ'Ф3'

Внимание! Оригинальные кубики производятся только компанией «Rubik's»

Зайдите на сайт www.rubiks.by и узнайте подробности.

RUBIK'S

RUBIK'S.BY

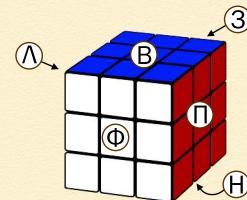


Как
собрать
кубик

ПОСЛОЙНАЯ СБОРКА КУБИКА РУБИКА 3x3

Обозначения сторон:

- | | | |
|-------------------|--------------|---------------|
| (Φ) — фронтальная | (Λ) — левая | (Β) — верхняя |
| (③) — задняя | (Π) — правая | (Η) — нижняя |



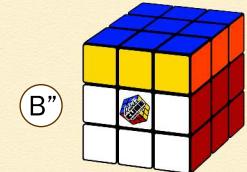
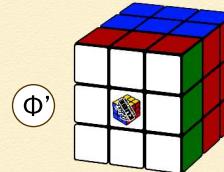
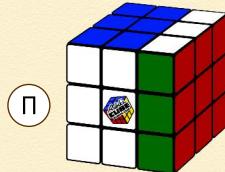
Обозначение поворотов

Буква (без приставки) — обозначает четверть поворота стороны по часовой стрелке.

Буква ('') — четверть поворота стороны против часовой стрелки.

Буква ("") — пол поворота в любом направлении.

Примеры:



Расположение цветов

Для начала выберите нижний цвет. Он будет оставаться снизу на протяжении всей сборки.

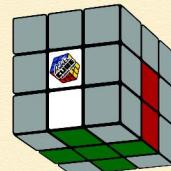
На картинках нижний цвет зеленый. Вместо серого цвета может быть любой, для сборки это неважно.

Коричневый цвет будет указывать на место, куда мы переместим нужную нам часть.

ШАГ 1

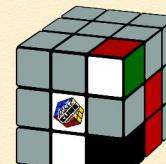
Задача первого шага собрать на нижней стороне крестик так, чтобы все боковушки нижней стороны соответствовали серединке боковой.

УДАЛОСЬ? ПОЗДРАВЛЯЕМ. ЭТО ВАШ ПЕРВЫЙ УСПЕХ!



ШАГ 2

Теперь собираем углы нижней стороны. Если угол находится в верхней плоскости, то подведите его под место установки и проделайте указанные комбинации:



Φ'Β'Φ

Π'Β'

Π'Β'Π'Β'Π'Β'

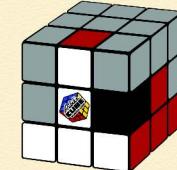
Если угол находится в нижней плоскости, но неправильно повернут или не на своем месте, то нужно перевести его в верхний ряд и правильно установить на свое место.

ШАГ 3

Сейчас нужно разместить 4 боковушки на свои места во втором слое.

Если боковушка стоит на месте но неправильно повернута, то нужно ее вывести и поставить на место правильно.

...НУ ВОТ ВЫ УЖЕ ПОЧТИ И ЗАКОНЧИЛИ!



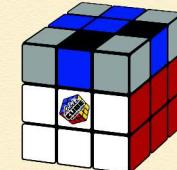
ΒΠΒ'Π'Β'Φ'ΒΦ

Β'Φ'ΒΦΒΠΒ'Π'

ШАГ 4

Теперь поворачиваем боковушки верхней стороны так, чтобы получился крестик, причем боковушки могут стоять не на своих местах.

Если все четыре боковушки повёрнуты неправильно, то проделайте одну из комбинаций два раза.

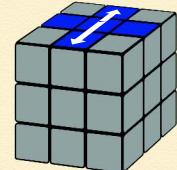
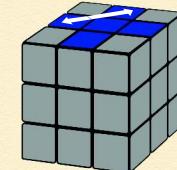
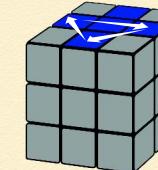


ΦΒΠΒ'Π'Φ'

ΦΠΒΠ'Β'Φ'

ШАГ 5

Если боковушки не на своих местах, то повернем их.



Π'Β"ΠΒΠ'ΒΠ

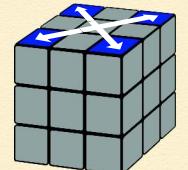
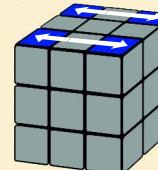
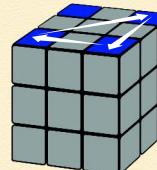
Π'Β'Π'Π'Β'Π

ΒΠ'Β"ΠΒΠ'ΒΠ

Π'Β"ΠΒΠ'ΒΠΒ'

ШАГ 6

Далее поставим оставшиеся четыре угла на свои места. При этом они могут быть повернуты неправильно.



Π'ΒΛΒ'ΠΒΛ'Β'

ΦΠΒΠ'Β'ΠΒ

Π"Λ"ΗΠ"Λ"Β"

Π'Β'ΠΒΠ'Β'Φ'

Π"Λ"ΗΠ"Λ"Β"